

Consignes de course

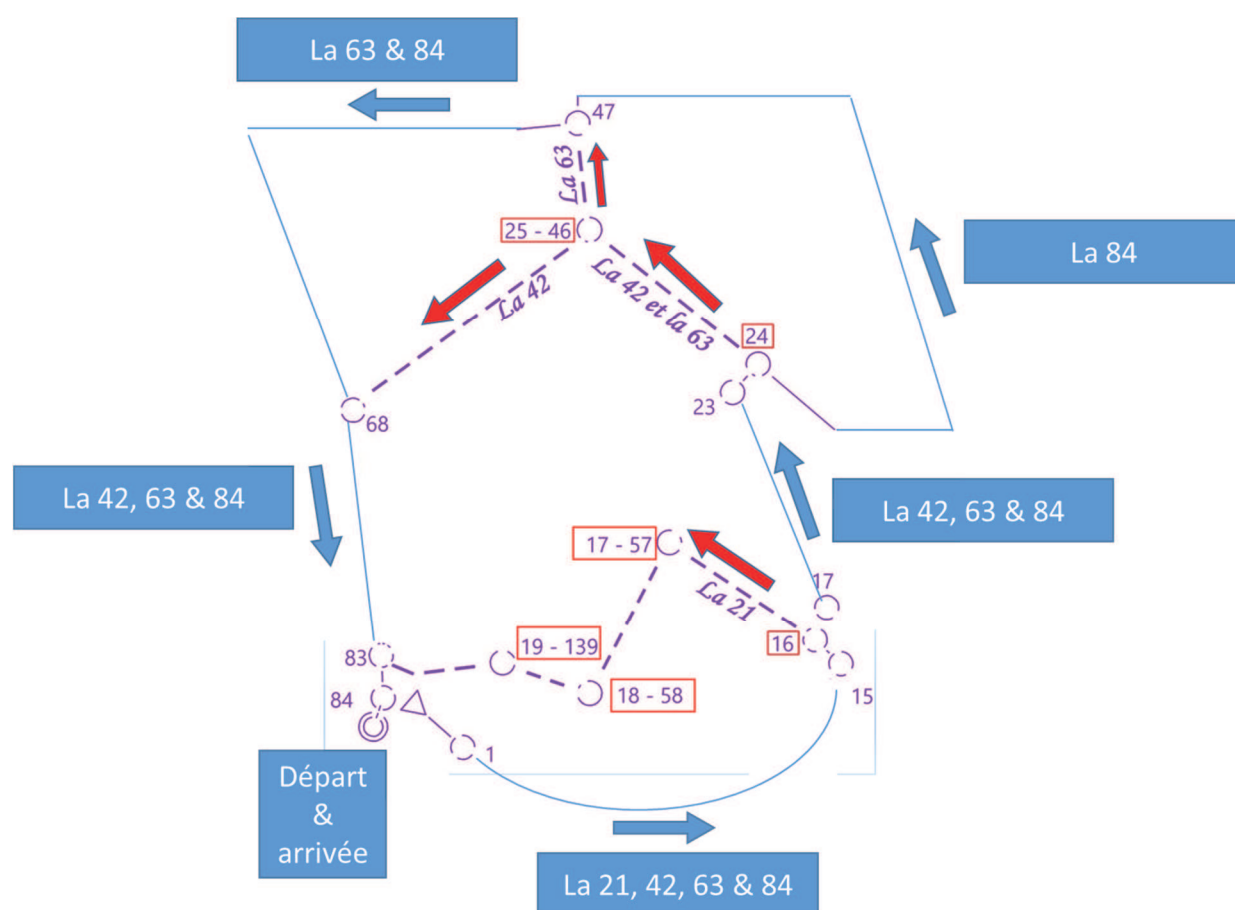
Pour tous les coureurs de la 84, 63, 42 ou 21, la carte sera la même. Vous pouvez donc faire votre choix en course.

Carte & définitions :

La carte sera au 1/ 8000. L'équidistance sera de 5m.

Tous les circuits partent du même départ et finissent à la même arrivée. Au poste 16, la 21 quitte le circuit principal. Au poste 24, les circuits 42 et 63 quittent le circuit principal.

Les raccourcis seront schématisés de la façon suivante sur la carte :



Les postes **encadrés en rouge** permettent de visualiser facilement les départs des différents raccourcis. Les postes qui ont en plus le numéro du contrôle directement sur la carte comme en VTT'O (exemple : 17-57), sont des postes supplémentaires ne faisant pas partie du circuit principal de la 84. Leurs définitions seront directement disponibles sur la carte.

Pour tous les postes du circuit principal de la 84, les définitions seront fournies en papier à part. Ces définitions ne seront pas sur la carte.

Zones interdites :



Des champs sont marqués en « interdit » sur la carte, même s'ils ne seront pas forcément cultivés au moment de la course. Merci de respecter cette interdiction et de suivre le « trait rouge » qui vous fait faire un petit détour par des chemins. Rassurez-vous, vous ne devriez pas courir plus de 500m sur chemin sur tout le parcours.

Ravitaillement :

Deux ravitaillements seront positionnés sur le parcours (et sur la carte). Des bidons seront à votre disposition en libre-service avec des gobelets, ainsi qu'une poubelle. Merci de jeter les gobelets directement au niveau du ravitaillement ou au poste suivant, mais pas entre deux postes !

Ces ravitaillements seront marqués sur le terrain par plusieurs morceaux de rubalise rouge et blanche suspendues. Ils seront à proximité d'un poste ou sur votre cheminement.

- Au niveau du poste 24 pour la 42, la 63 et la 84.
- Au niveau du poste 66 pour la 63 et la 84.

Mais en fonction de la chaleur, prévoyez d'être autonome en eau. Les ravines sont chaudes... très chaudes !

Mot du traceur :

Beaucoup de bois mort et de genévriers en font un terrain rude physiquement. J'ai essayé au maximum dans mes tracés de favoriser des postes à postes « roulants » pour assurer une certaine fluidité sur tout le parcours sans le rendre facile (tout du moins je l'espère). Néanmoins, vous serez confrontés alternativement à des parties avec une RK très faible (et donc vertes) avec des parties avec une RK plus élevée (jaunes ou avec quelques jeunes pins). Si vous en avez marre du vert, dites-vous qu'il y a du jaune derrière !

Beaucoup de travail a été fait sur la carte (plus d'une centaine d'heures) pour l'agrandir, la retoucher, mettre à jour la végétation. Mais la végétation n'a pas été reprise partout. Et certaines zones qui étaient des hachures (végétation basse) peuvent maintenant être occupées par des jeunes pins de plus de 3m, sans forcément être devenues vert1 ou vert2 sur la carte. Sur votre parcours, ces zones devraient cependant être très limitées.

Amusez-vous avant tout. Il n'y a pas 84 inter-postes ultra difficiles, mais j'espère que certains vous feront réfléchir un peu plus que la normale, surtout avec la fatigue. ☺

Informations « PUCES »

Beaucoup d'entre vous (en particulier sur les 84 et 63) auront besoin de louer une puce de grande capacité, n'oubliez pas de la récupérer à l'accueil (tarif 3€).